

Наш сервер является общественным игровым сервером для получения веселья.
Просьба соблюдать правила сервера и не нарушать их ни при каких обстоятельствах.
Выбор наказания остается за администраторами, операторами и модераторами (далее - администрация), также администраторы могут изменять правила сервера.

Последнее слово всегда за главной администрацией.

1. Основные правила

- 1.1. Уважительно относиться ко всем игрокам сервера
- 1.2. Соблюдать честь других игроков и себя.
- 1.3. Не портить и не обесценивать труд других игроков.
- 1.4. Не портить игру другим людям и не нарушать функциональность сервера
- 1.5. Не нарушать правила сообщества сервера ABServer

2. Правила общественной жизни сервера

- 2.1. Не захламлять спавн нежелательными постройками и постройками, которые не вписываются в архитектуру. Можно возводить временные постройки
 - 2.2. Не воровать чужие ресурсы, магазины, склады.
 - 2.3. Не уничтожать спавн и прочие общественные постройки (без согласия владельца или ответственного за архитектуру на спавне) а также дома других игроков без их согласия.
 - 2.4. Разумно используйте общественные фермы, не истощая все их ресурсы. Если нужны все ресурсы фермы, позаботьтесь чтобы потом там были ресурсы другим игрокам.
 - 2.5. Не создавайте искусственный дефицит общедоступных ресурсов путем монополизаций ферм и/или блокировке работы фермы.
 - 2.6. Не строить большие и нагружающие сервер фермы вблизи спавна и домов других игроков (в том числе места больших скоплений мобов).
 - 2.7. При возникновении конфликтной ситуации, старайтесь решить её самостоятельно преимущественно мирным путём, иначе обратитесь к третьей стороне или обратитесь в администрацию/внутриигровой власти.
 - 2.8. При случайном разрушении постройки, или склада крипером, динамитом или другим взрывчатыми предметами, за ущерб ответственность несёте ВЫ!
 - 2.9. Не захламлять общественные сундуки мусором и старайтесь соблюдать сортировку, устроенную другими игроками. При необходимости воспользуйтесь не сортируемыми сундуками
 - 2.10. Нельзя убивать жителей, если у них уже закреплена сделка.
 - 2.11. Не убивайте мобов, у которых есть имя, за исключением визера или мобов, представляющие угрозу игрокам или их постройкам.
 - 2.12. При добыче большого количества ресурсов старайтесь добывать их на специально отведенных для этого местах или в БОЛЬШОЙ дали от спавна.
 - 2.13. Не застраивайте проходы или постройки любыми блоками, которые будут мешать игрокам.
 - 2.14. Запрещено застраивать/портить точку спавна игроков на общей точке, а также мешать их спавну **на общей точке** (в том числе пвп).
- ## 3. Правила взаимодействия с фермами:
- 3.1. Постройка громоздких ферм обговаривается с другими игроками и/или администрацией

- 3.2. Запрещено строить сапрессор для любых целей
- 3.3. Не строить лаг фермы и лаг машины
- 3.4. Не строить большие бесполезные и/или неэффективные фермы
- 3.5. Не забирайте все ресурсы с фермы, оставьте другим игрокам. Если нужны все ресурсы фермы, позаботьтесь чтобы потом там были ресурсы другим игрокам.
- 3.6. Если вы построили огромную ферму для личного пользования, то от 50% её дохода должно выделяться на общественный склад или игроки должны иметь доступ к данной ферме.
- 3.7. Если ферма сильно нагружает сервера, то Администрация может самостоятельно принять решение удалить ферму, с/без возмещением(-ия) ресурсов
- 3.8. Каждый должен оптимизировать редстоун-механизмы, которые он строит
- 3.9. При необходимости большого кол-во ресурсов можно обговорить это с администрацией и/или с игроками.

4. Правила политической жизни сервера

На сервере присутствует небольшая политика сервера. Это мэр города/глава партий/президент (далее – внутриигровая власть)

- 4.1. Игроки имеют право голосовать за внутриигровую власть, а также глобальные изменения сервера (к примеру снос общественного здания или фермы).
Исключение, это игроки, нарушившие настоящие правила сервера (отнимать право имеет только главная администрация).
- 4.2. Голосование могут устроить внутриигровая власть или главные администраторами.
- 4.3. Реализация голосования всегда за главными администраторами.
- 4.4. Если игроками был сделан общественный выбор на голосовании, старайтесь его соблюдать и уважать.
- 4.5. Каждый игрок имеет один голос, в том числе администрация.
- 4.6. Внутриигровая власть не может командовать администрацией, за исключением РП ситуаций, в которых администрация согласна.
- 4.7. Внутриигровая власть не в праве нарушать правила сервера
- 4.8. Внутриигровая власть вправе забанить человека на 20 минут раз в неделю, за более высоким наказанием они обязаны обращаться к администраторам

5. Правила взаимодействия с администрацией

- 5.1. Не использовать дружбу с администрацией в корыстных целях
- 5.2. Не оскорблять администрацию (за это расстрел, а потом бан, а потом всё то же самое в игре)
- 5.3. Не шантажировать администрацию
- 5.4. Если вы – член администраций – не пользуйтесь служебным положением в корыстных целях
- 5.5. Не отвлекайте администраторов по пустякам или проблемам, которые в состоянии самостоятельно решить
- 5.6. В случае нарушения каким-либо игроком правил сервера – сообщите в Администрацию
- 5.7. Последнее слово всегда за Главным админом

- 5.8. Если вы считаете, что какой-либо из администрацией нарушил правила – сообщите Главному администратору
- 5.9. Намерено не дезинформировать администраторов
- 5.10. Решение администратора можно обжаловать, если вы с ним не согласны
- 6. Правила PVP (Игрок против игрока):
 - 6.1. ПВП запрещено, если игрок не давал своего согласия.
 - 6.2. Любой игрок может оформить доп. защиту от ПВП. Тогда нападающий может автоматически умереть
 - 6.3. Случай, когда запрет ПВП не работает
 - 6.3.1. Вас ударили рукой чтобы обратить внимание
 - 6.3.2. Когда вас случайно ударили с меча (к примеру, если вы стояли вплотную к зомби)
 - 6.3.3. Если в вас случайно попала стрела игрока
 - 6.3.4. Если на вас случайно набросился негативный эффект. Если игрок с защитой начнет пвп первым.
 - 6.3.5. Если игрок с защитой не против пвп
 - 6.3.6. Если игрок попал под взрыв другого игрока

Все случайности могут повториться 1 раз.

- 6.4. Помимо прямого нанесения урона ПВП считается:
 - 6.4.1. Установка ловушек на игрока без его согласия
 - 6.4.2. Убийство прирученных питомцев
 - 6.4.3. Воровство вещей у игрока
 - 6.4.4. Сталкивание игрока с высоты, в лаву или в другую опасную ситуацию
 - 6.4.5. Нападение на сокомандникаЭти пункты кроме 6.4.5 игнорируют и снимают защиту от ПВП
- 6.5. Игрок имеет право обратиться к админам если на него напали
- 6.6. Игрок должен иметь док-ва, которые подтверждают, что его убил другой игрок. Админы могут базово предоставить док-во смерти игрока от рук другого игрока путем просмотра в coreprotect или в логах сервера
- 6.7. Последствия убийства игрока
 - 6.7.1. Получение предупреждения любого вида, устного или на сайте, (если потерпевший смог взять вещи из могилы или из точки смерти)
 - 6.7.2. Нападавший обязан компенсировать все тотемы, которые потерял потерпевший
 - 6.7.3. Если нападавший уже имеет предупреждение на сайте или вещи потерпевшего пропали из-за нападавшего, то нападавший может быть забанен на срок по усмотрению администрацией (не более 1 дня за первый бан и не более 3 дней до 3 банов)
- 6.8. Если банов на нападавшего по поводу пвп будет больше 3, то есть риск получения перманентного бана и/или лишение проходки.
- 6.9. Нападавший обязан компенсировать потерпевшему все вещи, которые он потерял. Если игрок не компенсирует вещи, то его имущество может быть конфисковано. Если вещей у нападавшего не хватает на компенсацию игрока, то игрок вправе назначить наказание самостоятельно (в том числе дополнительный бан до 3 часов с согласием администрацией)
- 6.10. Внутриигровая власть вправе полностью запретить пвп до 12 часов раз в неделю. Тогда пвп может отключиться технически. Также пвп могут

технически ограничить администраторы во время ивентов или из-за тех. Ошибки.

7. Правила модификаций

- 7.1. Игрокам разрешено добавлять в сборку модов сервера свои моды, если они не дают преимущество перед игроками
- 7.2. Игрокам запрещено использовать читы или другие модификаций, которые дают преимущество перед другими игроками (пример: Impact; Xray; Kill aura)
- 7.3. Список разрешённых читов и модификацией
 - 7.3.1. Автокликер
 - 7.3.2. Карта с отключенным отображение игроков/мобов
- 7.4. Любой главный админ может вызвать вас на проверку читов. Проверка осуществляется путем демонстраций экрана в дискорде и показом файлов игры и системных настроек. Админы не будут похищать информацию, а сам канал будет закрыт для других личностей
 - 7.4.1. При проверке читов или ожиданий проверки на читов запрещается выходить с сервера, игнорировать сообщения проверяющего.
 - 7.4.2. Случай технических неполадок таких как вылет игры, отключение интернета, невозможность показывать экран и иные технические проблемы решаются индивидуально с главным админом
- 7.5. В случае обнаружения читов выдается бан в размере до 7 дней, а также запрет на голосование, очистка или частичная очистка инвентаря, ресурсов снос постройки без возмещения ресурсов (если ресурсы добыты незаконным путем)
- 7.6. При повторном обнаружении читов игрок может быть перманентно забанен
- 7.7. Игроки могут осуждать действия читеров, а также при большом количестве голосов длительность бана может быть увеличено или стать перманентным
- 7.8. Любой игрок может пожаловаться на нарушителя в канале 📢 жалобы

На сервер может присутствовать античит

8. Нарушения и баны

- 8.1. Запрет на разговоры (далее - мут) может осуществлять любой человек с администраций, если игрок нарушил правила сервера (До 1 дня)
- 8.2. Предупреждение может выдать оператор или Гл. админ
- 8.3. Бан до 20 минут выдает внутриигровая власть (раз в неделю, и бан не влияет на общее положение аккаунта), до 3 часа выдает оператор, большее время (до 1 недели) может ставить только Гл. админ (последние 2 только если игрок нарушил правила). Если бан длится более 3 часов, возможно добавление до 12 часов если большее кол-во времени бана будет проходить в ночное время
- 8.4. При временном бане человек не может зайти на сервер.

Статус бана или предупреждения можно посмотреть в личном кабинете сервера

- 8.5. Гл. админ может выдать сезонный бан или перманентный бан. Сезонный действует до окончания сезона и межсезонья.
- 8.6. При перманентном бане игрок может потерять доступ к ЛК или к сайту в целом
- 8.7. При перманентном/сезонном бане игрок может снять с себя бан, заплатив на сайте соответствующую услугу (далее, разбан).
- 8.8. Разбан работает один раз, дальше аккаунт может быть заблокирован
- 8.9. При бане от 3 дней и при значительных нарушениях правил сервера Гл. админ может лишить право голоса на сервере.

- 8.10. Мнение народа учитывается и может повлиять на тип наказания как в положительную, так и в отрицательную сторону
- 8.11. Гл. админ может снять сезонную проходку с аккаунта (при редких случаях вернуть деньги за нее)
- 8.12. Игрок может быть локально забанен на ивенте (запрет на его участие) этот вид бана не влияет на общее положение аккаунта

9. Уход с сервера

- 9.1. Если игрок по какой-то причине планирует уйти со сервера он может оставить завещание для того, чтобы отдать ваше имущество другим игрокам.
 - 9.1.1. Имуществом является его инвентарь, постройка, личная ферма, склад.
 - 9.1.2. Он может оставить свой инвентарь если решит в дальнейшем зайти на сервер после ухода
- 9.2. В случае если завещания не было оставлено, владелец не выходит на связь, то ресурсы достаются организаций в котором он состоял, внутриигровой властью или становятся общими.
- 9.3. При уходе с сервера мы оставляем игроку доступ к чатам и не убираем проходку.
- 9.4. В случае, когда игроку дается бан на пожизненное и/или отбирание проходки, это расценивается как уход с сервера. Завещание можно будет оставить, но оно может быть изменено Гл. админом (может быть удалено или отдано обществу).
- 9.5. Если вы хотите вернуться на сервер снова, вы можете снова зайти на сервер. Ресурсы не будут возмещены, пока вы отсутствовали на сервере
- 9.6. Если игрок долгое время не заходит на сервер, то его личные фермы, постройки на спавне, большие склады уйдут внутриигровой властью или становятся общими. (передачу может сделать только Гл. админ)
 - 9.6.1. Если постройка мешает игрокам, то оно может быть снесена.

10. Другие правила

- 10.1. Вид и тип наказания остается за администрацией.
- 10.2. За любые взломы аккаунтов ответственен сам владелец. Мы можем пойти навстречу и минимизировать ваши последствия. В рамках нашего сервера можем вернуть аккаунт
- 10.3. Любой игрок в праве пожаловаться на другого в соответствующих каналах
- 10.4. Если с официальным аккаунтом что-то случится, Вы можете зайти в Майнкрафт с пиратского лаунчера (вещи и достижения не будут восстановлены)
- 10.5. Игрок может предлагать свои идеи по улучшению работы сервера